

## Informații personale

|                |  |
|----------------|--|
| Nume / Prenume | <b>Kavruk Konstantin</b>   |
| Adresa(e)      | Sfintu Gheorghe, Str. Sporturilor, nr. 10, Bl. 17, Sc. C, Ap. 17             |
| Mobil          | 0726 173 322   |
| E-mail(uri)    | <a href="mailto:konstantin.kavruk@gmail.com">konstantin.kavruk@gmail.com</a> |
| Data nașterii  | 7 martie 1987  |
| Sex            | Bărbătesc  |

## Experiență profesională

|   |  |
|---|--|
| Perioada                                  | 10.2011->  |
| Funcția sau postul ocupat                 | <b>Consultant IT</b> la proiectul de cercetare „ <b>Granița romană de est in Dacia</b> ”   |
| Activități si responsabilități principale | <ul style="list-style-type: none"><li>*Creare site web, incluzând elemente grafice</li><li>*Crearea unui sistem de management a datelor achiziționat pe teren</li><li>*Implicare in procesul de cercetare</li><li>*Interpretare date, creare de modele 2D și 3D ale acestora</li><li>*Reconstituire procese geofizice după modele cunoscute</li><li>*Rezolvare diverse probleme de natură tehnică ce pot apărea pe parcursul proiectului</li></ul>   |
| Perioada                                  | 1.2012->3.2012   |
| Funcția sau postul ocupat                 | <b>Consultant IT</b> la <b>Salve Grup România</b>  |
| Activități si responsabilități principale | <ul style="list-style-type: none"><li>*Modificare site web, creare de noi module</li><li>*Îmbunătățire baza de date</li><li>*Creare de elemente grafice si design pentru diverse proiecte ale companiei, cum ar fi carduri, bannere, flyere, elemente publicitare</li><li>*Organizare interviuri pentru postul de tehnician IT</li><li>*Negociere diverse aspecte pentru noul site cu programatorii acestuia</li><li>*Creare seturi de specificații pentru noul site, în funcție de cerințele administratorilor și agenților de la firma</li></ul> |
| Perioada                                  | 3.2008 – 9. 2009   |
| Funcția sau postul ocupat                 | <b>Software Developer</b> la <b>SC SAVVY SRL</b>   |
| Activități si responsabilități principale | <ul style="list-style-type: none"><li>*Dezvoltare de jocuri de noroc, tip casino, pentru Windows Mobile, în Visual C/C++, pe platforma proprietară de la Cantor Gaming și concepția, crearea, dezvoltarea și crearea unei platforme de testare pentru un joc de de Poker pentru win32 folosind DirectX</li><li>*Testare și optimizare algoritmi de joc</li><li>*Scrierea de documentație pentru codul propriu și pentru cod nedocumentat de la alți programatori</li><li>*Colaborarea cu echipa de programare Cantor din SUA</li></ul>             |

\*Dezvoltare de elemente de grafică și teme pentru jocurile create

|   |  |
|---|--|
| Perioada                                  | 6.2006 - 8.2008  |
| Funcția sau postul ocupat                 | <b>Asistent Software Developer la CompuSoft Hardware</b>   |
| Activități și responsabilități principale | *Responsabil cu crearea de aplicații de vizualizare 3D, folosind motorul grafic Irrlicht și Visual C++, pentru reconstrucția siturilor arheologice |

|   |  |
|---|--|
| Perioada                                  | 7.2006 - 8.2006  |
| Funcția sau postul ocupat                 | <b>Internship la SIEMENS România</b>   |
| Activități și responsabilități principale | *Proiectare și creare circuite electronice diverse, cu microcontrollere<br>*Programare microcontrollere PIC folosind assembly și C |

11.0

## Educație și formare

|   |   |
|---|---|
| Perioada  | <b>2006 -</b>   |
| Numele și tipul instituției de învățământ/furnizorului de formare | <b>Universitatea Transilvania Brașov – Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor Automatică</b>  |
| Perioada  | 2001 – 2006   |
| Numele și tipul instituției de învățământ/furnizorului de formare | <b>Colegiul Național Mihai Vitezul – Matematică Informatică Intensiv Sfântu Gheorghe</b>  |
| Alte diplome  | -Atestat programare și operare PC, Ministerul Învățământului, 2006<br>-Atestat Curs Geospațial, Arheologie Digitală și GIS, Ministerul Culturii și Patrimoniului Național, 2011 |

## Aptitudini și competențe personale

|                                  |  |
|----------------------------------|--|
| Competențe și aptitudini tehnice | -Design și programare orientată pe obiecte<br>-Experiență aprox. 2 ani C++<br>-Cunoștințe dobândite în lucrul ocazional cu delphi/Pascal, MySQL, PHP, Java, HTML, CSS, Flash/ActionScript, Joomla!<br>-Experiență în grafica și programare 3D<br>-Experiență în grafică și design (Adobe Photoshop, Corel Draw, Gimp, Inkscape, 3D |
|----------------------------------|--|

|   |  |
|---|--|
|   | Studio Max)<br>-Experiență cu Linux, începând cu Red Hat 7; utilizare zilnică Arch Linux și BLFS (Build Linux from Scratch)  |
| Limbi străine                           | Rusă limbă maternă. Fluent în engleză. Începător germană.  |
| Competențe și abilități sociale         | -Foarte sociabil; ușurință în comunicare mulțumită călătoriilor<br>-Abilități de negociere dezvoltate și îmbunătățite în cadrul locurilor de muncă<br>-Ușurință în exprimare datorată interacțiunii cu persoane din toate mediile, în diferite limbi<br>-Învăț și mă adaptez din mers, deschis provocărilor  |
| Competențe și aptitudini organizatorice | -Îmi organizez eficient timpul, efortul și lista de priorități<br>-Spirit de echipă și abilități de leadership îmbunătățite în numeroase proiecte școlare, universitare, extracurriculare, sporturi și la locurile de muncă;<br>-Atitudine proactivă, gândire analitică;   |
| Altele                                  | Cunoștințe avansate mecanică auto și motociclete.  |
| Permis de conducere                     | -Categorii A și B, din 2007.   |
| Hobby-uri                               | Motociclism<br>Fitness și sănătate<br>Călătorii<br>Citit<br>Schi   |
| <b>Activități Extracurriculare</b>      | -2 mențiuni la concursuri de informatică și utilizare a calculatorului în perioada liceului ("Info Educație 2004", "InfoMedia 2004")<br><br>-am scris un program în Borland Pascal pentru studiarea și reprezentarea diverselor aspecte ale grafurilor tridimensionale în liceu<br><br>-membru activ al clubului de programare <b>IT Guild</b> în primii doi ani ai facultății |